

<p>テーマ 支援の目的</p>	<p>「計算ボウリング」 ボウリングゲームを通して、計算のおもしろさや不思議さに出会い、楽しくかけ算の学習をすることができる。</p>
<p>使用方法</p>	<p>① 「ボウリングシート」(ピンを立てる位置に丸いシールを貼った A3 サイズの用紙をラミネートしたもの) にピンを置く。毎回、等間隔で手早くピンをリセットすることができる。</p> <p>② (1投目に倒れた本数…ア) と (2投目に倒れた本数…イ) でかけ算の式をつくり、ホワイトボードに書く。答え(得点)の大きい人が勝ち。</p> <p>※倒れたピンの合計ではなく、かけ算の答えを競うので、相手より倒れたピンの数が少なくても勝てる場合がある。また、1投目にストライクを出すと大歓声があがるが、計算では、$10 \times 0 = 0$ となり、安易に喜べないところがおもしろい。</p>
<p>写 真</p>	<div data-bbox="478 1019 1189 1243" style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p>1回戦。倒れたピンの合計は、A が $(0 + 6 = 6)$、B が $(4 + 1 = 5)$ で、Aの方が大きいですが、ア×イの答えは、Bの方が大きいので、Bの勝ち。</p> </div> <div data-bbox="446 1265 805 1624" style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p>2回戦。倒れたピンの合計は、A が $(6 + 3 = 9)$、B が $(5 + 4 = 9)$ で、ともに同じだが、ア×イの答えは、Bの方が大きいので、Bの勝ち。</p> </div> <div data-bbox="837 1299 1332 1624" style="text-align: center;"> </div> <div data-bbox="598 1646 1284 1881" style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px;"> <p>3回戦。倒れたピンの合計は、A が $(5 + 3 = 8)$、B が $(6 + 2 = 8)$ で、ともに同じだが、ア×イの答えは、Aの方が大きいので、Aの勝ち。</p> </div>